

# PRINCIPALI NOVITA' DEL REGOLAMENTO NAZIONALE CONCORSO COMPLETO DI EQUITAZIONE EDIZIONE 2006

- La principale novità del nuovo regolamento consiste in una riorganizzazione generale del precedente, seguendo lo stesso schema del regolamento della FEI, che è strutturato per capitoli per argomenti. Ci è sembrato che lo schema del regolamento FEI sia razionale, e inoltre dovrebbe essere più semplice la consultazione dei due regolamenti che seguono lo stesso schema. (es. il Capitolo 4 parla del cross country nel regolamento italiano e lo stesso in quello FEI).
- I vari articoli del regolamento hanno una numerazione che segue questa logica:  
Il primo numero è riferito al capitolo, il secondo numero l'argomento, il terzo l'articolo
- Da quest'anno l'Ispettore sarà chiamato Delegato Tecnico.
- In linea di principio quanto normalmente veniva interpretato dagli Ispettori sui campi di gara ora è soggetto a regolamentazione.

## Capitolo 1 GENERALE

### 1.1.2 DEFINIZIONE

Il Concorso Completo di Equitazione comprende tre distinte prove nelle quali il cavaliere monta lo stesso cavallo:

- una prova di Dressage, che sarà sempre disputata per prima.
- una prova di Cross Country, che potrà essere disputata come seconda o terza Prova
- una prova di Salto Ostacoli, che potrà essere disputata come seconda o terza Prova

### 1.1.3 IMPORTANZA DELLE TRE PROVE

In linea di principio la prova di Cross Country dovrà essere sempre la più importante delle tre prove del Concorso Completo. Ma le difficoltà tecniche delle prove di Addestramento e di Salto Ostacoli dovranno concorrere in sostanziale equilibrio fra loro e la Prova di Cross Country affinché risultino più competitivi i binomi che riescono a primeggiare in tutte e tre le Prove.

La tradizionale proporzione fra le Prove (3 per la Prova di Addestramento, 12 per la Prova di Campagna, 1 per la Prova di Salto Ostacoli) di cui alle precedenti edizioni del Regolamento per il Concorso Completo è quindi da considerarsi superata.

### 1.1.4 RESPONSABILITÀ

..... il cavaliere che lo monta che è comunque responsabile di essere a conoscenza di questo Regolamento, e ne accetta e rispetta le norme. La presenza di Ufficiali di Gara, prevista o no dal Regolamento, non lo assolve da questa responsabilità.

**NOTA: La prova di Fondo viene chiamata prova di Cross Country così come nel Regolamento FEI**

## 1.3 CLASSIFICAZIONE DEI CONCORSI COMPLETI

I Concorsi Completi si dividono in:

### 1.3.1 CONCORSI COMPLETI ONE DAY

Si disputano in un solo giorno. La successione delle prove sarà:

1. Prova di Addestramento
2. Prova di Salto Ostacoli
3. Prova di Cross Country

Non sono previste ispezioni dei cavalli, fatta salva la facoltà della Giuria di fermare un cavallo in qualsiasi momento della gara, per i casi previsti dal Regolamento.

Nel caso di numero elevato di concorrenti ci potrà essere contemporaneità fra le tre Prove. Anche in questo caso i concorrenti eseguiranno comunque le Prove secondo l'ordine stabilito.

### 1.3.2 CONCORSI COMPLETI TWO DAY

Si disputano in due giorni. La successione delle prove può essere:

1. Prova di Addestramento (il primo giorno)
2. Prova di Salto Ostacoli (il primo giorno)
3. Prova di Cross Country (il secondo giorno)

Non sono previste ispezioni dei cavalli, fatta salva la facoltà della Giuria di fermare un cavallo in qualsiasi momento della gara, per i casi previsti dal Regolamento.

La successione delle prove può anche essere:

1. Prova di Addestramento (il primo giorno)
2. Prova di Cross Country (il primo giorno)
3. Prova di Salto Ostacoli (il secondo giorno)

In questo caso deve essere prevista obbligatoriamente per le Categorie 4, le Categorie 5 e le Categorie 6 un'ispezione dei Cavalli prima della Prova di Salto Ostacoli . L' ispezione dei Cavalli è facoltativa per le Categorie di livello minore.

Nel caso di numero elevato di concorrenti ci potrà essere contemporaneità fra le tre prove. Anche in questo caso i concorrenti eseguiranno comunque le prove secondo l'ordine stabilito.

**NOTA: E' quindi contemplata la contemporaneità fra le prove**

### 1.3.3 CONCORSI COMPLETI THREE DAY

Si disputano in tre o più giornate. La successione delle prove sarà:

1. Prova di Addestramento (il primo giorno, oppure in due giorni in caso di alto numero di concorrenti)
2. Prova di Cross Country (il secondo giorno)
3. Prova di Salto Ostacoli (il terzo giorno)

Sono obbligatorie due Ispezioni dei cavalli:

- Una prima della Prova di Addestramento. (il giorno prima o il giorno stesso della Prova)
- Una prima della Prova di Salto Ostacoli (il giorno stesso della Prova)

### 1.3.4 CATEGORIE DEI CONCORSI COMPLETI

I Concorsi Completi si disputano sulle seguenti sei categorie:

- Categoria 1
- Categoria 2
- Categoria 3
- Categoria 4
- Categoria 5
- Categoria 6

Nella stessa manifestazione possono essere programmate più categorie.

Nella stessa manifestazione possono essere programmate categorie One Day, Two Day, Three Day.

**NOTA: non esistono più le gare a una o due stelle e le Categorie 5 Open**

## 1.4 CLASSIFICAZIONE E QUALIFICAZIONE DEI CAVALIERI

### 1.4.2 QUALIFICAZIONE DEI CAVALIERI

- .....
- Cavalieri con Brevetto Qualificato
- .....

### 1.4.3 CONSEGUIMENTO DELLE QUALIFICHE

#### Secondo Grado CCE

Si consegue portando a termine QUATTRO Categorie 4, ottenendo i seguenti risultati tecnici:

**NOTA: le gare per conseguire la qualifica sono state portate da cinque a quattro perché, con quattro gare si ottiene lo stesso livello di qualifica secondo la normativa FEI.**

#### Secondo Grado CCE Qualificato

(è la patente necessaria per montare nelle gare tre stelle)

Si consegue portando a termine TRE Categorie 5, ottenendo i seguenti risultati tecnici:

**NOTA: le gare per conseguire la qualifica sono state portate da cinque a tre perché, con tre gare si ottiene lo stesso livello di qualifica secondo la normativa FEI.**

## 1.5 CLASSIFICAZIONE E QUALIFICAZIONE DEI CAVALLI

### 1.5.3 CONSEGUIMENTO DELLE QUALIFICHE

#### CAVALLI MEDI

Sono cavalli di 6 anni ed oltre, di ogni razza ed origine, che abbiano in carriera partecipato e portato a termine, ad almeno QUATTRO fra Categorie 4, Categorie di livello equivalente in altre Nazioni (es. Novice), conseguendo per ciascuna gara:

La qualifica di cavallo Medio, all'ottenimento del QUARTO risultato, non è automatica, ma va richiesta alla Federazione da parte del responsabile del cavallo.

**NOTA: è stato tolto l'obbligatorietà del passaggio di qualifica al decimo risultato perché si è ritenuto che un cavallo che può ben figurare a livello Medio, non necessariamente può esserlo a livello Esperto. Sono molti i casi.**

## 1.6 MANIFESTAZIONI

### 1.6.2 PROGRAMMA DELLE MANIFESTAZIONI

Il programma della manifestazione dovrà essere compilato secondo il modello che ogni anno verrà predisposto dal Dipartimento Completo.

## 1.8 ORDINI E ORARI DI PARTENZA

### 1.8.4 ORDINE E ORARIO DI PARTENZA DELLA PROVA DI SALTO OSTACOLI

L'ordine di partenza per la Prova di Salto Ostacoli, quando essa si svolge dopo la Prova di Dressage, è libero, ovvero i concorrenti entreranno in campo per effettuare la prova quando saranno pronti, dopo aver effettuato la prova di Dressage. Per la migliore riuscita della manifestazione è buona norma stabilire un tempo massimo dal termine della prova di Dressage entro il quale effettuare la prova di Salto, o un orario entro il quale effettuare la Prova.

## Capitolo 2

# NORME GENERALI

## 2.1 CAMPO PROVA E DI ESERCIZIO

### 2.1.5 CAMPO DI ESERCIZIO PER LA PROVA DI SALTO OSTACOLI

Nel caso il campo prova venga utilizzato per la prova di salto ostacoli di più categorie che si stanno svolgendo contemporaneamente, devono essere previsti almeno tre ostacoli di cui due dritti e uno largo.

## 2.2 ACCESSO AI CAMPI E AI PERCORSI

### 2.2.1 DRESSAGE

Senza il permesso della Giuria, è vietato ai concorrenti, pena la squalifica, entrare nel campo a cavallo predisposto per la Prova di Dressage e nel Rettangolo di gara. In particolari situazioni ambientali (esempio: in previsione di forte vento, area rumorosa, etc.) e di allestimento del Campo (esempio: tribune vistose, molti cartelloni pubblicitari, vistosi addobbi floreali, etc.) la Giuria, in accordo con il Delegato Tecnico, può concedere ai concorrenti di entrare con i cavalli nel campo di gara e/o nel rettangolo di gara, in orari e modi stabiliti.

Tale concessione è particolarmente raccomandata nelle Gare dove si cimentano cavalli giovani e inesperti.

## 2.4 CONTROLLO E ISPEZIONE DEI CAVALLI

La verifica dell'identità dei cavalli avviene all'arrivo degli stessi presso gli impianti della gara. E' effettuata da un veterinario qualificato, normalmente dal Veterinario assistente.

Oggetto è stabilire l'identità dei cavalli e la storia veterinaria (vaccinazioni, etc.) oltre lo stato di salute e le condizioni generali.

Il controllo dei cavalli viene fatto a campione secondo modalità stabilite dal Delegato Tecnico. Un controllo dei cavalli può comunque avvenire durante qualsiasi momento della gara. Dei casi dubbi deve essere informata immediatamente la Giuria di Terreno.

## 2.5 BENESSERE DEL CAVALLO E DEL CAVALIERE

### 2.5.3 CONTROLLO CAVALLO/CAVALIERE DOPO LA CADUTA

Il Veterinario e/o il Medico di Servizio devono esaminare tutti i cavalli e i cavalieri che sono incorsi in una caduta, prima che possano essere autorizzati a prendere parte alla prova successiva.

## 2.6 TENUTA DEI CAVALIERI

### 2.6.3 SPERONI

- La punta o la goccia deve essere diretta verso l'indietro, non deve superare la lunghezza di cm. 3.5 e non deve essere munita di rotelle, salvo quanto di seguito previsto per la prova di Dressage.
- Sono permessi gli "Impuls Spurs"

### 2.6.5 TENUTA PER LA PROVA DI DRESSAGE

- .....
- Per la prova di Dressage è concesso l'uso di speroni a rotelle in gara e in Campo Prova. Le rotelle devono girare facilmente e non ferire il cavallo
- .....

**NOTA: da regolamento FEI**

## 2.7 BARDATURA

### 2.7.2 BARDATURA PER I CAMPI PROVA

**E' obbligatorio:**

- l'uso di sella inglese e qualsivoglia tipo di imboccatura consentita per le tre prove.

**E' consentito:**

- l'uso di martingala con forchetta (solo con il filetto), martingala da corsa, rosette, stinchiere, fasce da lavoro, paranocche, paraglori, cuffie antimosche, coprinaso e coprisella.
- lavorare il cavallo alla corda con una sola longhina con redini elastiche, fisse, abbassatesta e Gogue.

**E' proibito pena l'eliminazione:**

- lavorare il cavallo montato con redini elastiche, redini fisse, redini di ritorno, abbassatesta, Gogue e paraocchi di ogni tipo.

**NOTA: da regolamento FEI**

# Capitolo 3

## PROVA DI DRESSAGE

### 3.1 NORME GENERALI

#### 3.1.1 REGOLAMENTO PER LA PROVA DI DRESSAGE DEL CONCORSO COMPLETO

Per la Prova di Dressage del Concorso Completo si applica il "Regolamento Nazionale per i Concorsi di Dressage", salvo quanto espressamente previsto in questo Regolamento. Qualsiasi modificazione introdotta al "Regolamento Nazionale per i Concorsi di Dressage" da parte del Dipartimento Dressage, verrà adottata dal "Regolamento per il Concorso Completo" a partire dal 1 Gennaio dell'anno successivo.

**NOTA: da regolamento FEI**

# Capitolo 4

## PROVA DI CROSS COUNTRY

### 4.1 SCOPO DELLA PROVA E DESCRIZIONE GENERALE

La Prova può comprendere fino a due fasi distinte ed indipendenti che si eseguono consecutivamente, con un periodo di sosta fra la prima e la seconda.

Le fasi sono:

**Di riscaldamento:** percorso su strade e sentieri da effettuarsi normalmente al passo o al trotto. Questa fase è chiamata comunemente "marcia" o fase C (nel linguaggio comune e dalle edizioni precedenti del Regolamento).

**Percorso di cross con ostacoli fissi e naturali, da effettuarsi normalmente al galoppo:** da effettuarsi normalmente a galoppo. Questa fase è chiamata comunemente "cross" o fase D (nel linguaggio comune e dalle edizioni precedenti del Regolamento).

La programmazione della prima fase è facoltativa. Il periodo di sosta tra la prima e la seconda fase tra la "marcia" e il "cross" non può essere inferiore a 5 minuti e non superiore a 10 minuti. Durante il periodo di sosta i concorrenti avranno a disposizione un campo prova come descritto all'articolo 2.1.4 (pag.27)

La prova intera si disputa a cronometro .....

#### 4.6.2 CONCORRENTE CHE SI PRESENTA IN RITARDO ALLA PARTENZA DELLA PROVA

Un concorrente non sarà autorizzato a partire per la Prova di Cross Country, e sarà quindi eliminato, nel caso si presenti con un ritardo di oltre la metà dell'intervallo di tempo previsto fra le partenze dei concorrenti. Nel caso l'intervallo di tempo previsto fra le partenze dei concorrenti sia superiore a tre minuti, il ritardo consentito non può essere superiore a 90".

Partirà comunque solo al segnale del Commissario alle partenze. Il suo tempo d'arrivo rimarrà comunque quello stabilito sulla tabella di marcia.

### 4.15 DEFINIZIONE DEGLI ERRORI AGLI OSTACOLI

#### 4.15.3 VOLTA

Ad una combinazione un cavallo sarà penalizzato per una volta se aggira un elemento da saltare o effettua una volta tra due elementi in qualsiasi momento da quando presentato al primo elemento a quando superato l'ultimo elemento della combinazione.

Dopo essere stato penalizzato per un rifiuto, una volta o una caduta, al fine di realizzare un nuovo tentativo e fino a quando non ripresentato il cavallo all'ostacolo-elemento, il concorrente può effettuare delle volte senza incorrere in penalità.

**NOTA: da regolamento FEI**

# Capitolo 5

## PROVA DI SALTO OSTACOLI

### 5.1 REGOLAMENTO DELLA PROVA DI SALTO OSTACOLI

Per la Prova di Salto Ostacoli del Concorso Completo si applica il “Regolamento Nazionale di Salto Ostacoli”, salvo quanto espressamente previsto in questo Regolamento. Qualsiasi modificazione introdotta al “Regolamento Nazionale di Salto Ostacoli” da parte del Dipartimento Salto Ostacoli, verrà adottata dal “Regolamento per il Concorso Completo” a partire dal 1 Gennaio dell’anno successivo

### 5.2 SCOPO E DESCRIZIONE GENERALE

La Prova è del tutto simile ad una gara di Salto Ostacoli, ma senza alcuno tentativo di trovare un vincitore. L’obiettivo principale è verificare che cavallo e cavaliere hanno ricevuto l’addestramento necessario per ben figurare nella disciplina del Salto Ostacoli.

**NOTA: da regolamento FEI**

# Capitolo 7

## UFFICIALI DI GARA

### 7.1 NOMINA DEGLI UFFICIALI DI GARA E SERVIZI

**NOTA: nuova voce**

### 7.2 GIURISDIZIONE DEGLI UFFICIALI DI GARA

Una Categoria di un Concorso Completo comincia un’ora prima della 1° Ispezione dei Cavalli, o se non prevista, un’ora prima dell’ingresso del primo concorrente in rettangolo per la Prova di Addestramento. Termina un’ora dopo l’annuncio dei risultati finali .

Comunque la giurisdizione della Giuria di Terreno inizia dal momento in cui approva il percorso di Cross Country, oppure alla Prima Ispezione dei Cavalli, oppure un’ora prima dell’inizio della Prova di Dressage, a seconda di quale di questi momenti avvenga per primo.

**NOTA: da regolamento FEI**

### 7.3 DOVERI DEGLI UFFICIALI DI GARA

.....  
La Giuria, il Delegato Tecnico, il Disegnatore e Costruttore del Percorso, il Veterinario, in accordo con il C.O., hanno il dovere di assicurare che i campi di gara e di esercizio, i percorsi, l’organizzazione e quant’altro siano, adeguati e sicuri al livello della gara.

Inoltre hanno il dovere di assicurare a tutti i concorrenti le migliori condizioni per poter esprimere la migliore prestazione in gara, nel rispetto dello Sport e dei Regolamenti.

.....

## 7.4 GIURIA

### 7.4.1 CONCORSI COMPLETI O CATEGORIE OVE NON E' PREVISTA CONTEMPORANEITA' FRA LE PROVE

### 7.4.2 CONCORSI COMPLETI O CATEGORIE OVE E' PREVISTA CONTEMPORANEITA' FRA LE PROVE

Nel caso siano programmate più Categorie e/o che siano previste contemporaneità fra le Prove, con Giurie diverse, **sarà nominato un Presidente delle Giurie.**

**E' nominato "Presidente delle Giurie", il Presidente della Giuria della Categoria più difficile in programma.**

Nel caso di un elevato numero complessivo di concorrenti fra tutte le Categorie, può essere nominato un Presidente delle Giurie non facente parte di nessuna Giuria.

Il Presidente delle Giurie deve essere comunque abilitato a giudicare la Categoria più difficile prevista dal Programma delle Gare.

Il Presidente delle Giurie, assolve a tutti i compiti per i quali non è possibile la presenza del Presidente della Giuria della Categoria. (esempio: contemporaneità fra le prove, Presidente o Membri della Giuria impegnati a giudicare altre Categorie, etc.)

**NOTA: sono state definite le competenze delle giurie nei due casi**

## Capitolo 9 RECLAMI

### 9.3 TERMINE DI PRESENTAZIONE

Sotto pena di nullità, i reclami devono essere presentati nei seguenti termini di tempo:

**Dopo la ricognizione ufficiale, e non oltre le ore 18 del giorno che precede la prova di fondo, per quanto riguarda:**

- .....
- la qualifica dei cavalli e dei concorrenti;

## Appendice A

### POSSIBILITA' DI MONTARE IN COMPLETO

#### A.1 Cavalieri in possesso di Brevetto montano nelle:

Categorie 1	tutti i cavalli
Categorie 2	tutti i cavalli

#### A.2 Cavalieri in possesso di Brevetto Qualificato montano nelle:

Categorie 1	tutti i cavalli
Categorie 2	tutti i cavalli
Categorie 3	tutti i cavalli